

**Vorlesung 4**  
**26. + 29. April**  
**Linearer Ausgleich 1**

**Wiederholung:**

Bei  $w^1, \dots, w^m, v \in \mathbb{R}^n$ ;  $(w^1, \dots, w^m) =: A \in \mathbb{R}^{(n,m)}$   
 und „inneres Produkt“ = „euklidisches Produkt“

schrieb sich das Approximationsproblem

$$\text{Finde } \tilde{w} = \sum_{k=1}^m \zeta_k w^k \text{ mit } \|\tilde{w} - v\|_2 \leq \|w - v\|_2 \quad \forall w \in \text{span}\{w^1, \dots, w^m\}$$

so:

Minimiere  $\|A\zeta - v\|_2$  bezüglich  $\zeta$ .

Das Gramsche System

$$\begin{pmatrix} \langle w^1, w^1 \rangle & \dots & \langle w^1, w^m \rangle \\ \vdots & & \vdots \\ \langle w^m, w^1 \rangle & \dots & \langle w^m, w^m \rangle \end{pmatrix} \zeta = \begin{pmatrix} \langle w^1, v \rangle \\ \vdots \\ \langle w^m, v \rangle \end{pmatrix}$$

wurde zu den

$$A^T A \zeta = A^T v \quad \text{sogenannte Normalgleichungen.}$$

Wir wollen heute sehen, dass

$$\text{Minimiere } \|A\zeta - v\|_2 \text{ bezüglich } \zeta.$$

sehr wichtig ist und

einen weiteren Zugang zu seiner Lösung neben den Normalgleichungen kennenlernen.

**Linearer Ausgleich**

**Aufgabe**

Gegeben „Naturgesetz“

$$h(T) = \alpha + \beta T \leftarrow \text{Temperatur}$$

Höhe einer Flüssigkeitssäule abhängig von  $T$ .

Bestimme  $\alpha, \beta$  aus Messungen.

Zwei Messungen

$$T_1 \longrightarrow h_1$$

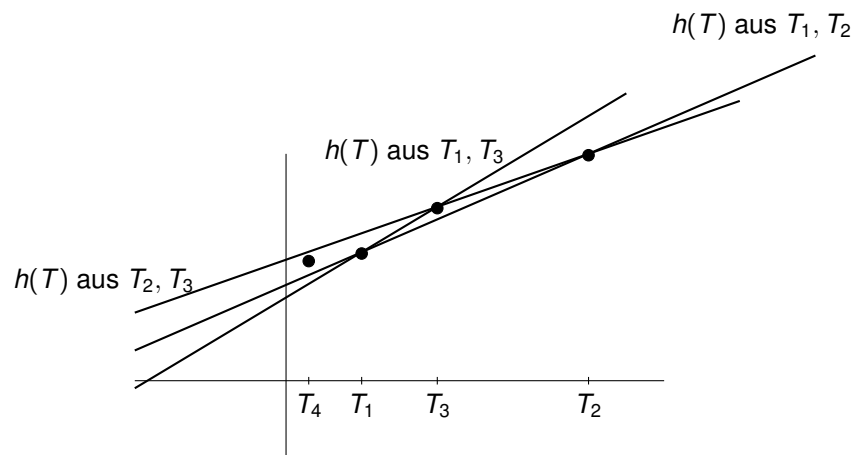
$$T_2 \longrightarrow h_2$$

geben lineares Gleichungssystem

$$\left. \begin{matrix} \alpha + \beta T_1 \stackrel{!}{=} h_1 \\ \alpha + \beta T_2 \stackrel{!}{=} h_2 \end{matrix} \right\} \begin{pmatrix} 1 & T_1 \\ 1 & T_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} h_1 \\ h_2 \end{pmatrix}$$

**Schön einfach** aber (weil Messungen Fehler haben) oft auch **schön falsch!**

Zur Kontrolle mehr Messungen



Was ist richtig?

Nach einer Stunde folgende Situation

$$\begin{pmatrix} 1 & T_1 \\ 1 & T_2 \\ 1 & T_3 \\ \vdots & \vdots \\ 1 & T_m \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} h_1 \\ h_2 \\ h_3 \\ \vdots \\ h_m \end{pmatrix} \stackrel{!}{=} 0$$

Was tun?

Ausweg:

$$\left\| \begin{pmatrix} 1 & T_1 \\ 1 & T_2 \\ 1 & T_3 \\ \vdots & \vdots \\ 1 & T_m \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} h_1 \\ h_2 \\ h_3 \\ \vdots \\ h_m \end{pmatrix} \right\|_2 \stackrel{!}{=} \min$$

Lineares Ausgleichsproblem

Gegeben

$$A \in \mathbb{R}^{(m,n)}$$

$$b \in \mathbb{R}^m$$

Gesucht  $x \in \mathbb{R}^n$  mit

$$\|Ax - b\|_2 \text{ minimal.}$$

Bemerkung:

Meistens ist  $m \gg n$  :

$$\begin{pmatrix} 1 & T_1 \\ 1 & T_2 \\ \vdots & \vdots \\ 1 & T_m \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} h_1 \\ h_2 \\ \vdots \\ h_m \end{pmatrix} \stackrel{!}{=} \min$$

### Lineares Ausgleichsproblem

Gegeben

$$A \in \mathbb{R}^{(m,n)}, \quad b \in \mathbb{R}^m$$

Gesucht  $x \in \mathbb{R}^n$  mit

$$\| (a^1 x_1 + a^2 x_2 + \dots + a^n x_n) - b \|_2 = \| Ax - b \|_2 \text{ minimal.}$$

$Ax_{min}$  ist der Punkt in  $span\{a^1, \dots, a^n\}$ , der von  $b$  den kleinsten Abstand hat.

$Ax_{min}$  ist die Projektion von  $b$  auf  $span\{a^1, \dots, a^n\}$ .

$x_{min}$  löst das Gramsche System

$$\begin{bmatrix} \langle a^1, a^1 \rangle & \langle a^1, a^2 \rangle & \dots & \langle a^1, a^n \rangle \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \langle a^n, a^1 \rangle & \langle a^n, a^2 \rangle & \dots & \langle a^n, a^n \rangle \end{bmatrix} x = \begin{bmatrix} \langle a^1, b \rangle \\ \vdots \\ \langle a^n, b \rangle \end{bmatrix}$$

$x_{min}$  löst das Gramsche System

$$\begin{bmatrix} \langle a^1, a^1 \rangle & \langle a^1, a^2 \rangle & \dots & \langle a^1, a^n \rangle \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \langle a^n, a^1 \rangle & \langle a^n, a^2 \rangle & \dots & \langle a^n, a^n \rangle \end{bmatrix} x = \begin{bmatrix} \langle a^1, b \rangle \\ \vdots \\ \langle a^n, b \rangle \end{bmatrix}$$

Mit  $\langle u, v \rangle = u^T v$  also

$$\begin{bmatrix} (a^1)^T a^1 & (a^1)^T a^2 & \dots & (a^1)^T a^n \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ (a^n)^T a^1 & (a^n)^T a^2 & \dots & (a^n)^T a^n \end{bmatrix} x = \begin{bmatrix} (a^1)^T b \\ \vdots \\ (a^n)^T b \end{bmatrix},$$

und somit einfach

$$A^T A x = A^T b.$$

### Satz 7.12

Die Lösungen von  $\|Ax - b\| \stackrel{!}{=} \min$  sind genau die Lösungen der Normalgleichungen:

$$A^T A x = A^T b$$

Beweis wich vom Skript ab:

$$Ax - b \perp a^1, \dots, a^n \iff A^T(Ax - b) = 0.$$

Erinnerung:

$$A^T A \text{ regulär} \iff a^1, \dots, a^n \text{ linear unabhängig} \iff \text{Rang } A = n$$

Dann

$$x_{min} = (A^T A)^{-1} A^T b$$

und

$$P(b) = Ax_{min} = A(A^T A)^{-1} A^T b$$

### Beispiel

$$\left\| \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \\ 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} x - \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\| \stackrel{!}{=} \min$$

$$A^T A x = A^T b$$

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \\ 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} x = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\iff \begin{pmatrix} 4 & 0 \\ 0 & 4 \end{pmatrix} x = \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$$\iff x = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Bei Handrechnung für kleine Probleme oft einfach! Bei großen Problemen aber sehr rundungsfehleranfällig, daher für Maschinenrechnung andere Methode:

Erinnerung:

$$\|z\|_2 = \|Qz\|_2$$

wenn  $Q$  orthogonal.  
 $\Rightarrow$  Bei orthogonalem  $Q$

$$\|Ax - b\| = \min \Leftrightarrow \|Q(Ax - b)\| = \min$$

IDEE:

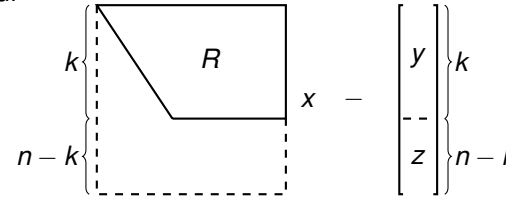
Wähle sukzessive Householder-Matrizen für  $Q$ , so dass  $A$  auf Dreiecksgestalt  $\begin{pmatrix} R \\ 0 \end{pmatrix}$  gebracht wird.

$$\begin{aligned} \|Q(Ax - b)\|^2 &= \left\| \underbrace{QA}_{\frac{R}{0}} x - \underbrace{Qb}_{\left(\frac{y}{z}\right)} \right\|^2 \\ &= \underbrace{\|Rx - y\|_2^2}_{\text{Lösung aus } Rx=y} + \underbrace{\|z\|_2^2}_{\text{Minimalwert}} \end{aligned}$$

Genauer: Transformiere orthogonal

$$A^{(0)}x - b^{(0)} \quad A^{(0)} = A = (a_0^1, \dots, a_0^n)$$

auf



Im Einzelnen:

1. Schritt:  $a^1 \neq 0$ ?  $\rightarrow$  Nein  $A^{(0)} \neq 0$ ?  $\rightarrow$  Nein STOP

Wenn JA: Tausche (längste) Spalte  $\neq 0$  nach vorn

Wähle Householder-Matrix  $Q_1$  mit  $Q_1 a_0^1 = \pm \|a_0^1\| e^1$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} \underbrace{Q_1 A^{(0)}}_{\begin{matrix} r_{11} & r_{12} & \dots & r_{1n} \\ 0 & & & \\ \vdots & & A^{(1)} & \\ 0 & & & \end{matrix}} & \underbrace{Q_1 b}_{b^{(1)}} \end{pmatrix}$$

2.Schritt = 1.Schritt für  $A^{(1)}$

2.Schritt:

$$\left( \begin{array}{c|ccc} 1 & 0 & & \\ \hline 0 & H_2 & & \\ \hline & \vdots & & \\ 0 & & & \end{array} \right) \begin{pmatrix} r_{11} & r_{12} & \dots & r_{1n} \\ 0 & & & \\ \vdots & & & \\ 0 & & & \end{pmatrix} x - \begin{pmatrix} b_1^{(1)} \\ b_2^{(2)} \\ \vdots \\ b_m^{(1)} \end{pmatrix}$$

$A^{(1)} = (a_1^1, a_1^2, \dots, a_1^{n-1}) = 0 \Rightarrow$  STOP

Sonst  $\Rightarrow$  Tausche Spalte  $\neq 0$  nach vorn (1. Zeile mittauschen)

Householder  $H_2$  so dass  $H_2 a_1^1 = \pm \|a_1^1\| e^1$ ,  $e^1 \in \mathbb{R}^{m-1}$ .

$$\Rightarrow \left( \begin{array}{c|ccc} 1 & 0 & & \\ \hline 0 & H_2 & & \\ \hline & \vdots & & \\ 0 & & & \end{array} \right) \begin{pmatrix} r_{11} & r_{12} & \dots & r_{1n} \\ 0 & r_{22} & r_{23} & \dots & r_{2n} \\ 0 & 0 & & & \\ \vdots & \vdots & & & \\ 0 & 0 & & & \end{pmatrix} = \left( \begin{array}{c|ccc} r_{11} & r_{12} & \dots & r_{1n} \\ \hline 0 & H_2 A^{(1)} & & \\ \hline & & & \end{array} \right) =$$

3. Schritt:  $A^{(2)} = 0$ ? usw. usw

Nach  $k$  Schritten erhält man

$$Q_k Q_{k-1} \cdots Q_1 (Ax - b) = \begin{bmatrix} r_{11} & r_{12} & \cdots & \cdots & r_{1k} & r_{1,k+1} & \cdots & r_{1n} \\ 0 & \ddots & & & & & & \\ \vdots & \ddots & \ddots & & & & & \\ \vdots & & \ddots & & 0 & r_{kk} & r_{k,k+1} & \cdots & r_{kn} \\ \vdots & & & & 0 & \cdots & \cdots & \cdots & 0 \\ \vdots & & & & & & & & \vdots \\ 0 & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & 0 \end{bmatrix} x - \begin{bmatrix} b_1^{(k)} \\ \vdots \\ b_k^{(k)} \\ b_{k+1}^{(k)} \\ \vdots \\ b_m^{(k)} \end{bmatrix} = \begin{matrix} \left. \begin{matrix} \vdots \\ b_k^{(k)} \end{matrix} \right\} y \\ \left. \begin{matrix} b_{k+1}^{(k)} \\ \vdots \\ b_m^{(k)} \end{matrix} \right\} z \end{matrix}$$

$\underbrace{Q_k \quad Q_{k-1} \quad \cdots \quad Q_1}_{=Q \text{ orthogonal}}$   
 $\Rightarrow \|Ax - b\|^2 = \|Q(Ax - b)\|^2 = \|Rx - y\|^2 + \|z\|^2$

$Rx = y$  lösbar, da  $r_{11} \neq 0 \dots r_{kk} \neq 0$

$$\left( \begin{array}{cccc|cccc} r_{11} & r_{12} & \cdots & r_{1k} & r_{1,k+1} & \cdots & r_{1n} \\ & \ddots & & & & & \\ & & \ddots & & & & \\ & & & \ddots & & & \\ & & & & r_{kk} & \cdots & r_{k,n} \end{array} \right) x = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_k \end{pmatrix}$$

Eindeutig lösbar wenn  $k = n$   
 $\Rightarrow$  Auflösbar nach  $x_1, \dots, x_n$

Seite 228

Wir erhalten nun ein (schon wohlbekanntes) Ergebnis

**Satz 7.8**

Seien  $A \in \mathbb{R}^{(m,n)}, b \in \mathbb{R}^m$

Dann ist das lineare Ausgleichsproblem

$$x \in \mathbb{R}^n : \|Ax - b\| \stackrel{!}{=} \min$$

stets lösbar.

Es ist genau dann eindeutig lösbar, wenn

$$\text{Rang } A = n$$

ist, d.h. Spalten linear unabhängig.

Beispiele

$$\left\| \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}}_{\text{Rang ist maximal aber } \neq n} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \end{pmatrix} - 1 \right\|_2 = \min$$

Lösungen:

$$x = e^1, e^2, \dots, e^5, \text{ sowie}$$

$$\forall x \text{ mit } \sum x_i = 1 \quad \square$$

$$\left\| \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \\ 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} x - \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\|_2 = \min$$

$a^1 \quad a^2 \qquad b$

$$Q_1 : a^1 \rightarrow -\|a^1\|e^1 = \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$Q_1 = E - 2ww^T$$

$$\tilde{w} = a^1 - (-\|a^1\|e^1)$$

$$w = \tilde{w}/\|\tilde{w}\|$$

$$Q_1 = E - 2\frac{\tilde{w}\tilde{w}^T}{\tilde{w}^T\tilde{w}}$$

$$\tilde{w} = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$Q_1 a^1 = \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$Q_1 a^2 = a^2 - \frac{2}{12}\tilde{w}\tilde{w}^T a^2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ -1/3 \\ 1/3 \\ -1/3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 4/3 \\ 2/3 \\ 4/3 \end{pmatrix}$$

$$Q_1 b = b - \frac{2}{12}\tilde{w}\underbrace{\tilde{w}^T b}_{=2} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ -1/3 \\ 1/3 \\ -1/3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 7/3 \\ 2/3 \\ 1/3 \end{pmatrix}$$

$$\left\| \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \\ 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} x - \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\|_2 = \min \Leftrightarrow$$

$$\left\| \begin{pmatrix} -2 & 0 \\ 0 & 4/3 \\ 0 & 2/3 \\ 0 & 4/3 \end{pmatrix} x - \begin{pmatrix} 0 \\ 7/3 \\ 2/3 \\ 1/3 \end{pmatrix} \right\|_2 = \min$$

$$H_2 : \begin{pmatrix} 4/3 \\ 2/3 \\ 4/3 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} -6/3 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\tilde{w}^2 = \begin{pmatrix} 10/3 \\ 2/3 \\ 4/3 \end{pmatrix} \quad \|\tilde{w}^2\|^2 = \frac{120}{9}$$

$$H_2 = E_3 - \frac{2}{120} \cdot 9 \tilde{w}^2 \tilde{w}^{2T}$$

$$H_2 \begin{pmatrix} 4/3 \\ 2/3 \\ 4/3 \end{pmatrix} = \left( \begin{pmatrix} 4/3 \\ 2/3 \\ 4/3 \end{pmatrix} - \frac{3}{20} \cdot \frac{60}{9} \begin{pmatrix} 10/3 \\ 2/3 \\ 4/3 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} -6/3 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$H_2 \begin{pmatrix} 7/3 \\ 2/3 \\ 1/3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7/3 \\ 2/3 \\ 1/3 \end{pmatrix} - \underbrace{\frac{3}{20} \cdot \frac{78}{9}}_{\frac{13}{10}} \begin{pmatrix} 10/3 \\ 2/3 \\ 4/3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -60/30 \\ -6/30 \\ -12/30 \end{pmatrix}$$

$$\left\| \begin{pmatrix} -2 & 0 \\ 0 & -6/3 \end{pmatrix} x - \begin{pmatrix} 0 \\ -60/30 \\ -6/30 \\ -12/30 \end{pmatrix} \right\|_2 = \min \Rightarrow x = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

### Beispiel

$$\left\| \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \\ 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} x - \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\| = \min$$

$$A^T A x = A^T b$$

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \\ 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} x = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} 4 & 0 \\ 0 & 4 \end{pmatrix} x = \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow x = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Weg über die Normalgleichungen also für die Handrechnung deutlich angenehmer.

Householder-Zugang aber GANZ DEUTLICH weniger rundungsfehleranfällig.

Seite 229

### QR-Zerlegung

Hat  $A \in \mathbb{R}^{(m,n)}$  l.u. Spalten, so erhält man mit Householder-Matrizen

$$Q_n \cdot Q_{n-1} \cdots Q_1 A = \begin{pmatrix} R \\ 0 \end{pmatrix}$$

Darin ist  $R \in \mathbb{R}^{(n,n)}$  und die  $Q_i$  sind orthogonal und symmetrisch  $\Rightarrow$

#### Satz 7.9

$$A = \underbrace{Q_1 Q_2 \cdots Q_n}_Q \begin{pmatrix} R \\ 0 \end{pmatrix} = \underbrace{Q}_{\text{orthogonal}} \begin{pmatrix} R \\ 0 \end{pmatrix}$$

Das heißt QR-Zerlegung von  $A$ .

$A \in \mathbb{R}^{(n,n)}$  quadratisch (regulär)

$$\Rightarrow A = \underbrace{Q}_{\text{orthogonal}} \underbrace{R}_{\text{Dreiecksmatrix}} \quad (\text{regulär})$$

Löse  $A x = b$  wie folgt

$$QR x = b \quad Q = Q_1 \cdots Q_n$$

$$\begin{matrix} \Downarrow \\ R x = \underbrace{Q^T b}_{\text{rechne aus}} \\ \text{Löse auf} \end{matrix} \quad \begin{matrix} \Downarrow \\ Q^T b = \underbrace{Q_n \cdots Q_1}_{\text{Kenntnis der Householder-Matrizen reicht}} b \end{matrix}$$

#### Achtung!

QR-Zerlegung etwa doppelt so teuer wie LR-Zerlegung. QR-Zerlegung aber etwas stabiler.

**Bemerkung**

$A \in \mathbb{R}^{(n,n)}$  regulär

$$\|Ax - b\| = \min$$

$\Leftrightarrow$

$$x = A^{-1}b \text{ (Lösung von } Ax = b\text{)}$$

$\Rightarrow$  Householder Methode auch für reguläre Gleichungssysteme möglich.

Aufwand  $\approx$  zwei Mal Gauss.

Aber bei empfindlichen Gleichungssystemen besser!

**Ende der 4. Vorlesung****Vorlesung 5**

**3. Mai + 6. Mai**

**Linearer Ausgleich 2****Wiederholung: Ausgleich****Lineares Ausgleichsproblem**

Gegeben  $A \in \mathbb{R}^{(m,n)}$ ,  $b \in \mathbb{R}^m$ .

Gesucht  $x \in \mathbb{R}^n$  mit  $\|Ax - b\|_2$  minimal.

**Satz 7.12**

Die Lösungen von  $\|Ax - b\| \stackrel{!}{=} \min$  sind genau die Lösungen der Normalgleichungen:

$$A^T A x = A^T b$$

**Alternativ:**

Orthogonale Transformation auf Dreiecksgestalt.

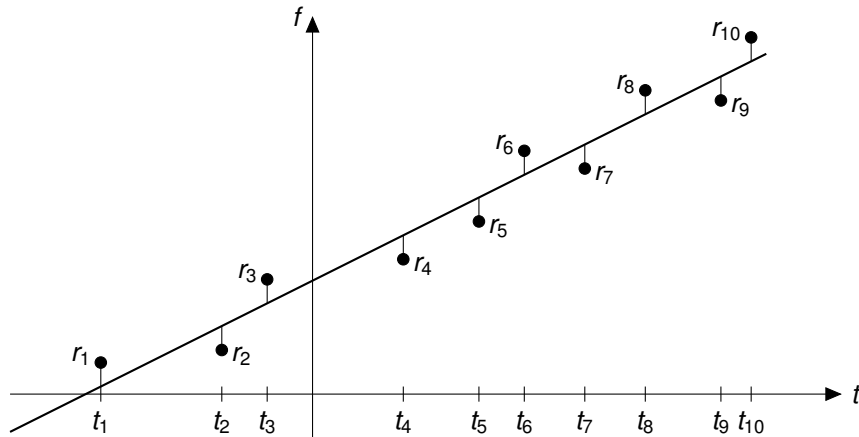
**MATLAB:**

`x = A \ b` löst  $\|Ax - b\|_2$  minimal!



## Diskrete Approximation durch Ausgleich

Start mit Ausgleichgeraden



Bestimme  $\alpha, \beta$  in

$$f(x) = \alpha + \beta t$$

durch Messungen  $(t_i, b_i)$ , so dass für die Fehler

$$r_i = \alpha + \beta t_i - b_i$$

gilt

$$\underbrace{\sum_{i=1}^n r_i^2}_{\text{„Methode der kleinsten Fehlerquadrate“}} \stackrel{!}{=} \min \Leftrightarrow \left\| \begin{pmatrix} 1 & t_1 \\ 1 & t_2 \\ \vdots & \vdots \\ 1 & t_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} - \mathbf{b} \right\|_2 \stackrel{!}{=} \min$$

$$\left\| \begin{pmatrix} 1 & t_1 \\ 1 & t_2 \\ \vdots & \vdots \\ 1 & t_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} \right\|_2 \stackrel{!}{=} \min$$

ist eindeutig lösbar, wenn die Matrix *Rang* 2 hat.

Dies ist genau dann der Fall, wenn unter den  $t_i$ -Werten zwei verschiedene sind.

(Man wird nie nur für einen  $t$ -Wert messen.)

Denn: Seien dies o.E.  $t_1 \neq t_2$

Dann ist in

$$\begin{pmatrix} 1 & t_1 \\ 1 & t_2 \\ 1 & t_3 \\ \vdots & \vdots \\ 1 & t_n \end{pmatrix} \begin{vmatrix} 1 & t_1 \\ 1 & t_2 \end{vmatrix} = t_2 - t_1 \neq 0$$

Lösung von

$$\left\| \begin{pmatrix} 1 & t_1 \\ 1 & t_2 \\ \vdots & \vdots \\ 1 & t_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} - \mathbf{b} \right\|_2 \stackrel{!}{=} \min$$

über die Normalgleichungen

$$A^T A x = A^T b$$

$$\begin{pmatrix} \langle a^1, a^1 \rangle & \langle a^1, a^2 \rangle \\ \langle a^2, a^1 \rangle & \langle a^2, a^2 \rangle \end{pmatrix} x = \begin{pmatrix} \langle a^1, b \rangle \\ \langle a^2, b \rangle \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} \sum_{i=1}^n 1 & \sum_{i=1}^n t_i \\ \sum_{i=1}^n t_i & \sum_{i=1}^n t_i^2 \end{pmatrix} x = \begin{pmatrix} \sum_{i=1}^n b_i \\ \sum_{i=1}^n t_i b_i \end{pmatrix}$$

Cramer  $\Rightarrow$

$$\alpha = x_1 = \left( \sum_{i=1}^n b_i \sum_{i=1}^n t_i^2 - \sum_{i=1}^n t_i b_i \sum_{i=1}^n t_i \right) / \det$$

$$\beta = x_2 = \left( n \cdot \sum_{i=1}^n t_i b_i - \sum_{i=1}^n t_i \sum_{i=1}^n b_i \right) / \det$$

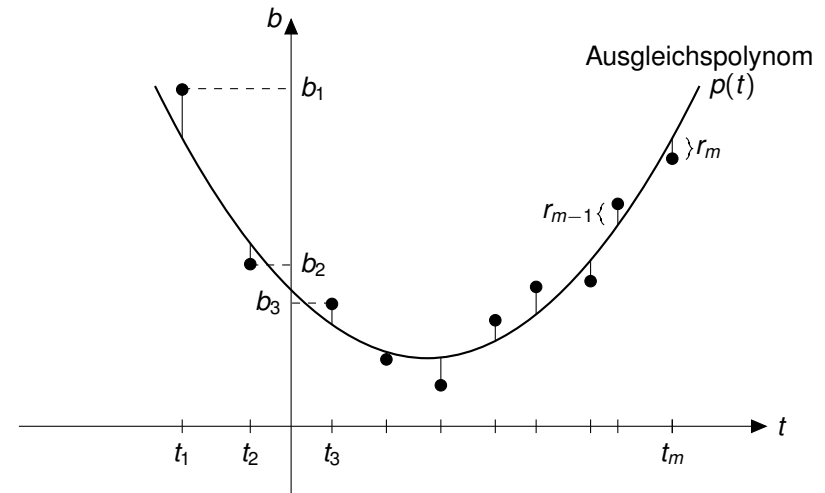
$$\text{mit } \det = n \sum_{i=1}^n t_i^2 - \left( \sum_{i=1}^n t_i \right)^2$$

$\Rightarrow$  Kopfschmerzen.

**MATLAB**

Spaltenvektor  $t$  enthalte die  $t$ -Werte, Spaltenvektor  $b$  die Messwerte. Dann liefert  $A=[\text{ones}(\text{size}(t)), t]; x = A \setminus b; \alpha = x(1); \beta = x(2);$  die Lösung.

Verallgemeinerung der Ausgleichsgerade



Ansatz:

$$p(t) = \sum_{i=0}^n a_i t^i$$

$$\left\| \begin{bmatrix} 1 & t_1 & t_1^2 & \dots & t_1^n \\ 1 & t_2 & t_2^2 & \dots & t_2^n \\ \vdots & \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ 1 & t_m & t_m^2 & \dots & t_m^n \end{bmatrix} \begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix} \right\|_2 \stackrel{!}{=} \min$$

$$\text{Rang} \begin{bmatrix} 1 & t_1 & t_1^2 & \dots & t_1^n \\ 1 & t_2 & t_2^2 & \dots & t_2^n \\ \vdots & \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ 1 & t_m & t_m^2 & \dots & t_m^n \end{bmatrix} = n + 1 = \text{Anzahl Spalten.}$$

$\Rightarrow$  Mindestforderung  $m \geq n + 1$

(Mindestens so viele ( $m$ ) Messungen wie Unbekannte  $\underbrace{a_0, a_1, \dots, a_n}_{n+1}$ )

**Behauptung**

Sind die  $t_i$  alle verschieden, so reicht das!

**Satz**

Gegeben  $(t_j, b_j) \in \mathbb{R}^2; j = 1, \dots, m$  mit  $t_i \neq t_j$  bei  $i \neq j$   
 Dann gibt es für jedes  $n < m$  genau ein Polynom

$$p(t) = \sum_{j=0}^n a_j t^j$$

welches unter allen Polynomen in  $\Pi_n$  das Funktional

$$\sum_{i=1}^m (p(t_i) - b_i)^2 \text{ minimiert.}$$

**Beweis**

Wir zeigen: Die Spalten von

$$A = \begin{bmatrix} 1 & t_1 & \dots & t_1^n \\ 1 & t_2 & \dots & t_2^n \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & t_m & \dots & t_m^n \end{bmatrix} \text{ sind linear unabhängig.}$$

Weil  $m \geq n + 1$ , ist die Vandermondesche Matrix

$$V_n := \begin{pmatrix} 1 & t_1 & \dots & t_1^n \\ 1 & & & \\ \vdots & & & \\ 1 & t_{n+1} & \dots & t_{n+1}^n \end{pmatrix}$$

in den ersten  $n + 1$  Zeilen von  $A$  enthalten. Es ist aber schon bekannt

**LEMMA**

$$\det V_n = \prod_{\substack{i,j=1 \\ i < j}}^{n+1} (t_j - t_i) \quad \square$$

**Spezialfall**

Für  $m = n + 1$  ist:

$$\left\| \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & t_1 & \dots & t_1^n \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & t_{n+1} & \dots & t_{n+1}^n \end{pmatrix}}_{\text{Quadratisch, regulär}} \begin{pmatrix} a_0 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} - b \right\|_2 = \min$$

$\Leftrightarrow$

äquivalent zu

$$\begin{pmatrix} 1 & t_1 & \dots & t_1^n \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & t_{n+1} & \dots & t_{n+1}^n \end{pmatrix} a = b$$

Also  $\exists!$  Polynom  $p$  in  $\Pi_n$ , das an  $(n + 1)$  paarweise verschiedenen Stellen  $t_1, \dots, t_{n+1}$  vorgegebene Werte annimmt.

Dies Polynom heißt **INTERPOLATIONSPOLYNOM**

Berechnung: Später! Nicht über das Gleichungssystem !!

## Allgemeiner Ausgleich

Finde zu  $m$  Daten

$$(t_j, b_j), j = 1, \dots, m$$

$t_j \in [a, b] \subset \mathbb{R}$ , paarweise verschieden, eine Funktion ( $n \leq m$ )

$$\phi(t) = \sum_{k=1}^n x_k \phi_k(t), x_k \text{ variabel}$$

mit

$$\left\| \begin{pmatrix} \phi(t_1) - b_1 \\ \vdots \\ \phi(t_m) - b_m \end{pmatrix} \right\|_2 \stackrel{!}{=} \min$$

$$\left\| \begin{pmatrix} \phi(t_1) - b_1 \\ \vdots \\ \phi(t_m) - b_m \end{pmatrix} \right\|_2 \stackrel{!}{=} \min$$

lautet ausgeschrieben

$$\min \stackrel{!}{=} \left\| \begin{pmatrix} \phi_1(t_1)x_1 + \phi_2(t_1)x_2 + \dots + \phi_n(t_1)x_n - b_1 \\ \phi_1(t_2)x_1 + \phi_2(t_2)x_2 + \dots + \phi_n(t_2)x_n - b_2 \\ \vdots \\ \phi_1(t_m)x_1 + \phi_2(t_m)x_2 + \dots + \phi_n(t_m)x_n - b_m \end{pmatrix} \right\|_2$$

$$\text{oder } \left\| \underbrace{\begin{pmatrix} \phi_1(t_1) & \phi_2(t_1) & \dots & \phi_n(t_1) \\ \vdots \\ \phi_1(t_m) & \phi_2(t_m) & \dots & \phi_n(t_m) \end{pmatrix}}_{\text{wenn Spalten l.u.}} x - b \right\|_2 = \min$$

wenn Spalten l.u.  
so ist das Problem eindeutig lösbar

## Beispiel

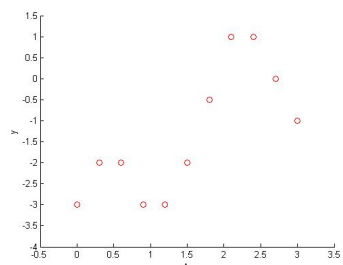
$$\phi(t) = x_1 \sin(3t) + x_2 \cos(3t) + x_3 e^{-t}$$

↑  $x_1, x_2, x_3$  zu bestimmen

aus Messungen

$$t = [0, 0.3, 0.6, 0.9, 1.2, 1.5, 1.8, 2.1, 2.4, 2.7, 3]'$$

$$y = [-3, -2, -2, -3, -3, -2, -0.5, 1, 1, 0, -1]'$$



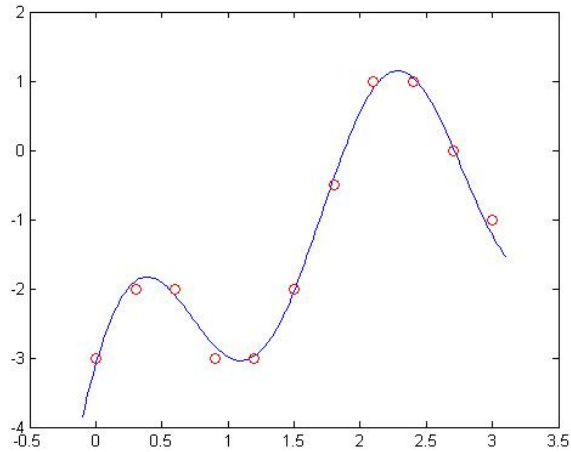
$$A = [\sin(3t), \cos(3t), \exp(-t)]$$

$$\text{rank}(A)$$

$$x = A \setminus y$$

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1.0000 & 1.0000 \\ 0.7833 & 0.6216 & 0.7408 \\ 0.9738 & -0.2272 & 0.5488 \\ 0.4274 & -0.9041 & 0.4066 \\ -0.4425 & -0.8968 & 0.3012 \\ -0.9775 & -0.2108 & 0.2231 \\ -0.7728 & 0.6347 & 0.1653 \\ 0.0168 & 0.9999 & 0.1225 \\ 0.7937 & 0.6084 & 0.0907 \\ 0.9699 & -0.2435 & 0.0672 \\ 0.4121 & -0.9111 & 0.0498 \end{pmatrix}; \text{ans} = 3; x = \begin{pmatrix} 0.7328 \\ 1.4354 \\ -4.5315 \end{pmatrix}$$

```
tt= linspace(-0.1, 3.1),210);
AA= [ sin(3*tt), cos(3*tt), exp(-tt)];
yy= AA*x;
plot(tt,yy); plot(t,y,'or')
```



## Tschebyscheff-Systeme

### Anmerkung

Sind bei einem Funktionensystem  $\phi_1, \dots, \phi_n$  für beliebig verschiedene  $n$  Punkte  $t_1, \dots, t_n \in [a, b]$  stets

$$\begin{pmatrix} \phi_1(t_1) \\ \vdots \\ \phi_1(t_n) \end{pmatrix}, \dots, \begin{pmatrix} \phi_n(t_1) \\ \vdots \\ \phi_n(t_n) \end{pmatrix} \text{ linear unabhängig,}$$

so heißt  $\phi_1, \dots, \phi_n$

ein **TSCHEBYSCHJEFF-SYSTEM** auf  $[a, b]$ .

Es gibt dicke Bücher über Tschebyscheff-Systeme!!

**Ende der 5. Vorlesung**